



Ruhr Master School  
of Applied Sciences

Dieses Wahlpflichtmodul ist ein Angebot der:

**Hochschule Bochum**  
Bochum University  
of Applied Sciences



**Informatik**

**Web-Engineering**

Prof. Dr. Carsten Köhn  
[carsten.koehn@hs-bochum.de](mailto:carsten.koehn@hs-bochum.de)

Hochschule Bochum  
Bochum University  
of Applied Sciences



Fachhochschule  
Dortmund  
University of Applied Sciences and Arts



Westfälische  
Hochschule  
Gesienkirchen Bocholt Recklinghausen  
University of Applied Sciences

STIFTUNG  
MERCATOR



## 1. Web-Engineering

<b>Web-Engineering (IM01-WE)</b>					
<b>Modulnummer</b>	<b>Workload</b>	<b>Credits</b>	<b>Studiensem.</b>	<b>Häufigkeit des Angebots</b>	<b>Dauer</b>
1	180 h	6	SS	jedes SS	1 Semester
	<b>Lehrveranstaltungen</b> WE: Web-Engineering 2V 1Ü 1S	<b>Kontaktzeit</b> 4 SWS / 72 h	<b>Selbststudium</b> 108 h	<b>geplante Gruppengröße</b> 25 Studierende	
<b>Lernergebnisse (learningoutcomes) / Kompetenzen</b> Durch die erfolgreiche Beendigung dieses Moduls sind die Studierenden in der Lage Web- und Webservice Plattformen und Frameworks für unterschiedliche Einsatzgebiete auszuwählen und anzuwenden. Dabei werden die fachlichen Kompetenzen der Studierenden bzgl. Webframeworks und Webservices derart ausgerichtet, dass das Planen, Implementieren und Testen von Apps, Client-Server-Ansätze und Cloud-Architekturen zum Kern-Know-How der Studierenden gehören und somit methodische Kompetenzen ausgebildet werden. Die Studierenden moderieren in eigenen Projektgruppen detaillierte Softwareanforderungen und mögliche Auswirkungen auf den Einsatz im Unternehmen oder in der Gesellschaft.					
<b>Inhalte</b> Das Modul gibt einen fundierten und weiterführenden Überblick neuer Webtechnologien. Dabei baut es auf den Basistechnologien der Bachelormodule „moderne Webtechnologie“ auf. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cloud-Frameworks</li> <li>• Webframeworks (Django, Python,Ruby on Rails, ...)</li> <li>• SOAP /REST</li> <li>• Responsive Webdesign</li> <li>• Entwicklung eigener Auszeichnungssprachen</li> <li>• Weiterführende Konzepte zu HTML5</li> <li>• Ubiquitous Computing / Mobile Computing</li> <li>• Internet of Things</li> </ul>					
<b>Lehrformen</b> Vorlesung, Übung und seminaristischer Unterricht					
<b>Teilnahmevoraussetzungen</b> Keine					
<b>Prüfungsformen</b> Modulprüfung in Form einer Klausurarbeit (120 Minuten) und einer Projektarbeit mit schriftlicher Ausarbeitung und Referat					
<b>Voraussetzungen für die Vergabe von Kreditpunkten</b> mit mindestens „ausreichend“ bewertete Prüfungsleistung					
<b>Verwendung des Moduls</b> (in anderen Studiengängen) nicht vorgesehen					
<b>Stellenwert der Note für die Endnote</b> 6 / 90					
<b>Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende</b> Prof. Dr. Köhn; Lehrende: Prof. Dr. Köhn					
<b>Sonstige Informationen</b>					